

MESIMUMM 5-6 AASTASED**PÄEVAKAVA**
РЕЖИМ ДНЯ
2020/2021

KELLAEG	TEGEVUS
07.00 - 08.10	LASTE VASTUVÕTT. НОММИКUNE VABA MÄNG, INDIVIDUAALNE TEGEVUS: <ul style="list-style-type: none">• ÕPPE- JA LOOVMÄNGUD• VABA TEGEVUS• INFO JAGAMINE LASTEVANEMATEGA УТРЕННИЙ ПРИЁМ ДЕТЕЙ, ИГРЫ. ОБМЕН ИНФОРМАЦИЕЙ С РОДИТЕЛЯМИ.
8.10 - 8.21	НОММИКVÕIMLEMINE. УТРЕННЯЯ ГИМНАСТИКА.
08.21 – 09.00	НОММИКУSÕÕК. ЗАВТРАК.
09.00 – 11.00	PLANEERITUD TEGEVUSED. MÄNGUD TOAS. ПОДГОТОВКА К УЧЕБНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ. УЧЕБНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ. ИГРЫ В ГРУППЕ.
11.00 – 12.00	ETTEVALMISTUSED ÕUEMINEKUKS. ПОДГОТОВКА К ПРОГУЛКЕ. ПРОГУЛКА.
12.00 – 12.30	LÕUNASÕÕК. ОБЕД.
12.30– 15.00 *	PUHKEAEG, LÕUNAUINAK. ВРЕМЯ ОТДЫХА. ДНЕВНОЙ СОН.
15.00 – 15.31	RIIETUMINE. ПОСТЕПЕННЫЙ ПОДЪЕМ. ОДЕВАНИЕ.
15.31 – 16.00	ÕHTUSÕÕК. ПОЛДНИК.
16.00 – 18.00	MUUD TEGEVUSED. VABAD MÄNGUD TOAS VÕI ÕUES. КОЖУМИНЕК. INFO JAGAMINE LASTEVANEMATEGA. РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ С ДЕТЬМИ В ГРУППЕ ИЛИ НА УЛИЦЕ. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ. УХОД ДЕТЕЙ ДОМОЙ.

* vastavalt lapse vajadustele ja soovidele (по необходимости и желанию ребёнка)

RÜHMAÕPETAJAD: KAIRI-MERLE KOSTINA
KRISTINA MELNIKOVA
ÕPETAJAABI: JEKATERINA ZÕRJANOVA

PLANEERITUD ÕPPETEGEVUSED
2020/21

ESMASPÄEV	16.10	HOMMIKURING MINA JA KESKKOND KEEL JA KÕNE MATEMAATIKA MUUSIKA
TEISIPÄEV	9.30	HOMMIKURING MINA JA KESKKOND LIIKUMINE KUNST (VOOLIMINE)
KOLMAPÄEV		HOMMIKURING MATEMAATIKA KEEL JA KÕNE KUNST (JONISTAMINE)
NELJAPÄEV	10.00 10.30	HOMMIKURING KEEL JA KÕNE LIIKUMINE MUUSIKA
REEDE	09.30	HOMMIKURING KEEL JA KÕNE MUUSIKA KUNST (KLEEPETÕÖ)

RÜHMAÕPETAJAD: KAIRI-MERLE KOSTINA
KRISTINA MELNIKOVA
ÕPETAJAABI: JEKATERINA ZÕRJANOVA

УЧЕБНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

2020/2021

ПОНЕДЕЛЬНИК	16.10	УТРЕННИЙ КРУГ Я И СРЕДА ЯЗЫК И РЕЧЬ МАТЕМАТИКА МУЗЫКА
ВТОРНИК	9.30	УТРЕННИЙ КРУГ Я И СРЕДА ДВИЖЕНИЕ ЛЕПКА
СРЕДА		УТРЕННИЙ КРУГ ЯЗЫК И РЕЧЬ РИСОВАНИЕ
ЧЕТВЕРГ	10.00 10.30	УТРЕННИЙ КРУГ ЯЗЫК И РЕЧЬ МАТЕМАТИКА ДВИЖЕНИЕ МУЗЫКА
ПЯТНИЦА	09.30	УТРЕННИЙ КРУГ ЯЗЫК И РЕЧЬ МУЗЫКА АППЛИКАЦИЯ

УЧИТЕЛЯ ГРУППЫ: КАЙРИ-МЕРЛЕ КОСТИНА
КРИСТИНА МЕЛЬНИКОВА
ПОМОЩНИК УЧИТЕЛЯ: ЕКАТЕРИНА ЗЫРЯНОВА